# **PROPOSAL PEMBUATAN APLIKASI RESERVASI RESTORAN**



Disusun Oleh :

Andika Juliant

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

2022

# **Daftar Isi**

[**Daftar Isi** 2](#_Toc101950232)

[**KATA PENGANTAR** 3](#_Toc101950233)

[**PENDAHULUAN** 4](#_Toc101950234)

[1.1 Latar Belakang 4](#_Toc101950235)

[1.2 Rumusan Masalah 4](#_Toc101950236)

[1.3 Batasan Masalah 5](#_Toc101950237)

[1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian 5](#_Toc101950238)

[**PEMBAHASAN** 6](#_Toc101950239)

[2.1. Fitur 6](#_Toc101950240)

[2.2. Estimasi Waktu 6](#_Toc101950241)

[2.3. Estimasi Biaya 7](#_Toc101950242)

[2.4. Stakeholder 7](#_Toc101950243)

# **KATA PENGANTAR**

Assalammu’alaikum Wr. Wb.

Puji yukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala limpahan Taufik, Rahmat, dan Inayahnya sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan Proposal yang sederhana ini. Semoga Proposal ini dapat digunakan sebagai salah satu acuan dalam pembuatan aplikasi yang akan saya buat.

Harapan saya, semoga dengan dibuatnya aplikasi ini dapat membantu para pengunjung restoran untuk mendapatkan tempat dengan cara melakukan resrvasi dulu sehingga pengunjung tidak terjadi kekcewaan oleh pengunjung jika restoran yang akan didatanginya penuh.

Masih terdapat banyak kekurangan pada Proposal ini karena pengalaman yang saya miliki masih sangat kurang. Oleh karena itu saya akan gunakan masukan-masukan yang pembaca berikan untuk memperbaiki dan mengembangkan Proposal ini.

Pati, 27 April 2022

Andika Juliant

# **PENDAHULUAN**

## Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi dan zaman, penggunaan aplikasi dalam melakukan segala kegiatan sudah dianggap biasa. Hal ini diterima masyarakat karena aplikasi dianggap sangat membantu masyarakat dalam menjalani kehidupan. Penggunaan aplikasi dalam kehidupan sehari-hari dinilai sangat fleksibel, efektif, dan efisien. Baik dari segi waktu, biaya, bahkan tenaga.

Penggunaan aplikasi untuk melakukan reservasi restoran di era sekarang ini merupakan suatu hal yang dibutuhkan. Hal ini karena melakukan reservasi dengan berkunjung ke restoran secara langsung cukup mengganggu aktivitas, dan juga memakan waktu, tenaga, bahkan juga biaya. Oleh karena itu diperlukan aplikasi yang dapat memudahkan pengunjung restoran untuk melakukan reservasi melalui gadget mereka.

## Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan dengan masih sedikit restoran maupun pengunjung restoran yang melakukan reservasi menggunakan aplikasi.

## Batasan Masalah

Adapun masalah yang ada sekarang ini adalah dalam hal fleksibilitas, keefektifan dan efisiensi dalam melakukan reservasi restoran, maka dalam hal ini masalah yang akan dibahas mencakup **”Reservasi Restoran Secara Online”.**

## Tujuan dan Manfaat Penelitian

* Memudahkan pengunjung restoran dalam melakukan reservasi.
* Memudahkan pihak restoran dalam mempersiapkan bahan-bahan.
* Memudahkan pihak restoran dalam pendataan jumlah pengunjung.

# **PEMBAHASAN**

## Fitur

1. Rating

Rating digunakan untuk memberi penilaian pada restoran tersebut. Dengan adanya fitur rating, pengguna dapat menentukan restoran mana yang akan ia kunjungi.

1. Payment

Fitur payment di buat untuk pengguna agar melakukan pembayaran di awal agar tidak terjadi pemesanan kosong.

1. Menu Order

Dengan ada fitur ini, pengguna dapat langsung menentukan menu apa yang akan di pesan, fitur ini dianggap membantu jika pengguna melakukan reservasi dalam skala besar.

1. Pilih Tanggal

Fitur ini digunakan untuk pengguna memilih tanggal untuk reservasinya, agar nantinya akan dipersiapkan oleh pihak restoran.

## Estimasi Waktu

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Kegiatan | Bulan Ke- | | | |
|  |  |  |  |
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Pencarian Sumber dan Referensi |  |  |  |  |
| 2 | Pengumpulan Data |  |  |  |  |
| 3 | Survei Lokasi |  |  |  |  |
| 4 | Pembuatan Flowchart Program |  |  |  |  |
| 5 | Desain Aplikasi |  |  |  |  |
| 6 | Pembuatan Source Code |  |  |  |  |
| 7 | Testing |  |  |  |  |
| 8 | Penyelesaian Akhir |  |  |  |  |

## Estimasi Biaya

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Jenis Kegiatan | Biaya |
| 1 | Referensi | 1000000 |
| 2 | Pengumpulan data dan Analisa | 2000000 |
| 3 | Pembangunan Basis Data | 10000000 |
| 4 | Peancangan Program | 7000000 |
| 5 | Pemeliharaan | 9000000 |
| Jumlah | | 29000000 |

## Stakeholder

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Stakeholder | Kepentingan Utama | Pengaruh |
| Stakeholders | Pertumbuhan dan perkembangan project | Pemilihan Direksi |
| Direktur dan Manajer | Gaji, kepuasan kerja, status | Membuat keputusan, memiliki informasi rinci |
| User | Jaminan keamanan data, pelayanan konsumen | Pendapatan, perkembangan aplikasi |
| Pemerintah | Legalitas, penerimaan pajak, pekerjaan. | Regulasi, perpajakan, perencanaan, subsidi |